

The background consists of a teal color with white, wavy, organic shapes that create a sense of movement and depth. The text is centered within the teal area.

Digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskus

Digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskus

- Verke koordinoi digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskusta, jonka muodostavat Verke (Helsingin kaupunki) ja Koordinaatti (Oulun kaupunki)
- Resursseista 4/5 Verkellä ja 1/5 Koordinaatilla
- Toimikausi 2020-23
- Rahoitus opetus- ja kulttuuriministeriöstä



www.verke.org





Työn ydinkohderyhmät

Kunnissa, seurakunnissa ja järjestöissä työskentelevät

- nuorisotyötä toteuttavat ja kehittävät ammattilaiset
- nuorisoalan johtajat
- muut nuorille suunnattua työtä toteuttavat ja kehittävät ammattilaiset
- nuorisotyön kouluttajat ja lehtorit
- virkamiehet, päättäjät, valtionhallinto, nuorisoala



www.verke.org

Digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskuksen tehtävät

Tehtävät on määritelty valtion nuorisotyön ja -politiikan kehittämisohjelmassa:

1. Digitaalista nuorisotyötä koskevan osaamisen vahvistaminen nuorisotyön johtamisessa, suunnittelussa ja käytännön toiminnoissa – Verke
2. Tietoon perustuvan digitaalisen nuorisotyön kehittämisen vahvistaminen – Verke
3. Nuorisotyöntekijöiden osaamisen ja tietoisuuden vahvistaminen digitaalisen median mahdollisuuksista ja riskeistä – Verke ja Koordinaatti
4. Hallinnonalojen välisen koordinaation tukeminen nuorten somehoukuttelun ennaltaehkäisemiseksi – Koordinaatti

Mitä on digitaalinen nuorisotyö?

- Keskittyy nuorisotoimialan ja nuorisotyön käytäntöjen digitalisointiin
- Tarkoittaa digitaalisen median tai teknologian käsittelemistä tai hyödyntämistä nuorisotyössä välineenä, toimintana tai sisältönä
- Käsittää laajan valikoiman menetelmiä ja lähestymistapoja, joita voidaan hyödyntää missä tahansa nuorisotyön muodossa
- On toimintaa, jota ohjaavat samat tavoitteet, arvot ja periaatteet kuin muutakin nuorisotyötä
- Voi tapahtua sekä fyysisessä että verkkoympäristössä

(Eurooppalaiset suuntaviivat digitaaliseen nuorisotyöhön, 2019)

Esimerkkejä digitaalisen nuorisotyön käytännöistä ³



Digitaalisuus välineenä

Painopiste on nuorisotyön toimintojen digitalisoinnissa, jotta ne olisivat saavutettavampia ja merkityksellisempiä.

- Digitaalisten välineiden hyödyntäminen osallisuustoiminnassa
- Nuorten tavoittaminen sosiaalisen median avulla
- Verkko-ohjaus erityisesti haavoittuvassa asemassa oleville nuorille



Digitaalisuus toimintana

Painopiste on tekemällä oppimisessa ja käytännön toiminnassa.

- Pelikasvatuksellinen toiminta, kuten pelinkehityskerho
- Digitaalinen värkkäily kädentaidoissa
- Paikkatietopalvelujen hyödyntäminen seikkailukasvatuksessa



Digitaalisuus sisältönä

Painopiste on digitalisaatioon liittyvissä kysymyksissä.

- Keskustelut verkossa kohdatuista ilmiöistä
- Nuorten digitaalisiin kulttuureihin liittyvien tapahtumien, kuten tubemiittien, järjestäminen
- Digitaalisen median, kuten blogien, hyödyntäminen itseilmaisussa

(Eurooppalaiset suuntaviivat digitaaliseen nuorisotyöhön, 2019)

Verke



Mimmi Mäkinen-Kokkonen
Verken koulutustoiminta



Pasi Tuominen
digitaalinen pelaaminen



Veera Värtinen
viestintä ja sosiaalinen media



Heikki Lauha
tutkimus- ja julkaisutoiminta,
diginuorisotyön strateginen kehittäminen



Denice Lönnroth
oppilaitosyhteistyö ja
ruotsinkielinen toiminta



Suvi Tuominen
toiminnanjohtaja



Marcus Lundqvist
Verken koulutustoiminta



Juha Kiviniemi
maker-toiminta,
kansainvälinen yhteistyö

Koordinaatti



Mika Pietilä



Jaana Fedotoff



Riina Papinaho

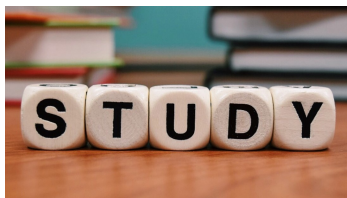


Heli Perätalo



VERKE

Mitä Verke tekee?



Kouluttaa:

Työyhteisökoulutuksia,
seminaaripuheenvuoroja



Auttaa verkostoitumaan:

SomeCamp-tapahtuma,
Discord-palvelin



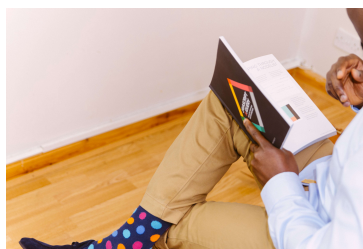
Viestii:

Uutiskirje, blogi, some



Tutkii:

Selvityksiä digitaalisesta nuorisotyöstä,
tutkimusyhteistyö



Tuottaa materiaaleja:

Videoita, multimediamateriaaleja,
itseopiskeluaineistoja, podcasteja



Konsultoi:

Sparrausryhmät,
ohjausryhmäjäsennytydet

Kaikki Verken koulutukset ja materiaalit ovat maksuttomia!

Verken toiminnan painopisteitä 2020-21

Teknologian
ympäristövaikutukset:
Podcast-sarja ja
multimediamateriaali

Digitaalisen
nuorisotyön
johtaminen:
Sparrausryhmä ja
itseopiskeluaineisto

Kasvokkaisen ja
digitaalisen toiminnan
yhdistäminen:
Videosarja,
välinelainaustoiminta

Oppilaitosyhteistyö:
Osaamiskriteerit,
lehtoreiden
koulutukset





Verken koulutusten ja materiaalien sisältöjä

Huom!

*Koulutusten tarkemmat sisällöt
räätälöidään tilaajan toiveen mukaan*

- Digitalisaatio ja tulevaisuus
- Työkaverina tekoäly
- Lisätty todellisuus ja virtuaalitodellisuus nuorisotyössä
- Nuorten uudet tavat vaikuttaa
- Sosiaalinen media ja digitaaliset pelit nuorisotyössä
- Digitaalisen nuorisotyön strateginen kehittäminen
- Teknologiakasvatus ja maker-toiminta nuorisotyössä



www.verke.org

Katso lisää: www.verke.org/koulutus-ja-konsultointi/



**Seuraa Verkeä
somessa!**



@verkeorg



**SomeCast-podcastimme
löydät Spotifysta ja Soundcloudista!**



Ja tilaa uutiskirjeemme suoraan sähköpostiisi!



bit.ly/tilaa-Verken-uutiskirje

Kaipaatko jeesiä digitaalisen nuorisotyön kehittämiseen?



Ole yhteydessä
sähköpostitse:
info@verke.org

Koordinaatin tehtävät digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskuksessa



Koordinaatti

Koordinaatin fokus on nuorille suunnatussa tieto-, neuvonta- ja ohjaustyössä osana nuorisotyön palveluja erilaisissa ympäristöissä sekä nuorten osallisuuden ja vaikuttamisen edistämisessä.

Mitä Koordinaatti tekee?

Viestii eri kanavilla

- uutiskirjeet
- Koordinaatti.fi – uutiset, puheenvuorot
- some
- julkaisut, artikkelit

Tuottaa tietoa ja materiaalia

- artikkelit, podcastit, videot
- selvitykset
- tutkimusyhteistyö

Vahvistaa osaamista nuorisoalalla

- koulutukset
- konsultoi
- kehittämissyhteistyö ja –hankkeet
- oppilaitosyhteistyö
- kansainvälinen yhteistyö ja hankkeet

Koordinaatti osana digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskusta

- Toteutetaan yhteistyössä Verken (hallinnoija) kanssa
- Kummallakin toimijalla omat tehtävät, myös yhteisiä toimintoja

Koordinaatin tavoitteet ja tehtävät

- Vahvistetaan nuorisotyöntekijöiden osaamista ja tietoisuutta digitaalisen median mahdollisuuksista ja riskeistä.
- Tuetaan hallinnonalojen välistä koordinaatiota nuorten somehoukuttelun ennaltaehkäisemiseksi.





Painopisteet 2020-2021

- Tuotetaan tietoa ja materiaalia sekä koulutusta ja asiantuntijapalveluita digitaalisen nuorten tieto- ja neuvontatyön kehittämiseksi.
- Järjestetään koulutusta medialukutaidoista ja mediakasvatuksesta osana nuorten tieto- ja neuvontatyön kasvatuksellista tehtävää (sis. tietoa somehoukuttelusta ja groomingista).
- Edistetään hyvien käytäntöjen ja vertaisoppimista digitaalista TNO-palveluissa.
- Sparrataan digitaalisen nuorten tieto- ja neuvontatyön hankkeita, joissa kehitetään uusia toimintamalleja .
- Tuotetaan tietoa ja materiaaleja grooming-ilmioistä verkostomaisessa yhteistyössä.
- Muodostetaan tilannekuva grooming-ilmion laajuudesta ja muodoista käyttäen hyväksi myös olemassa olevaa tietoa.
- Selkiytetään käsitteistöä liittyen groomingiin ja seksuaaliväkivaltaan.
- Kehitetään toimintatapoja ja -malleja grooming-ilmion torjumiseksi.
- Ylläpidetään ja päivitetään tietoa somehoukuttelusta osoitteessa [Koordinaatti.fi/grooming](https://koordinaatti.fi/grooming).

Koordinaatin tavoitat:

Sähköpostiosoitteemme ovat muotoa
etunimi.sukunimi@ouka.fi

Koordinaatin yleinen sähköpostiosoite on
nutikoordinaatio@ouka.fi

Ajantasaiset yhteystiedot löydät osoitteesta
koordinaatti.fi/yhteystiedot

Postiosoitteemme on:
Oulun kaupunki / sivistys- ja kulttuuripalvelut
Koordinaatti
PL 17
90015 Oulun kaupunki

Käyntiosoitteemme on:
Oulu10, Torikatu 10, 3. krs
90100 Oulu

Lue lisää:

Koordinaatti.fi Nuortenelämä.fi (Ungdomsliv.fi) Nuortenideat.fi (Ungasidéer.fi) Nutitilastot.fi